FIXTURE

AYALA POLO CLUB
– 52º TORNEO –
INTERNACIONAL DE POLO
Andalucía

20–22 Hándicap

COPA DE BRONCE ATL MARINE & ENERGY

DEL 24 DE JULIO AL 26 DE AGOSTO

AYALA POLO CLUB
— 52º TORNEO —
INTERNACIONAL DE POLO
Andalucía

EQUIPOS

SAINTE MESME	Hcp
Robert Strom	4
Carlos Maria Ulloa (h)	6
Clemente Zavaleta (h)	6
Santiago Laborde	6
Total	22

DOS LUNAS	Hcp
Beltran Lauhle	3
Pascual Sainz de Vicuña	5
Joaquin Pittaluga	7
Cruz Heguy	7
Total	22

FIXTURE 20-22 Hcp

COPA DE BRONCE ATL MARINE & ENERGY

DIA	HORA	INSTANCIA	CANCHA	PARTIDOS		
SÁBADO 29/7	Final Copa de Bronce ATL Marine & Energy					
	19:00 Hrs	Final	3 Los Pinos	SAINTE MESME	vs	DOS LUNAS

AYALA POLO CLUB
— 52º TORNEO —
INTERNACIONAL DE POLO
Andalucía

REGLAS

1. Reglas Generales: Los 2 equipos clasificados jugarán la final de la Copa de Bronce ATL Marine & Energy

2. Límite de Hándicap: 20 a 22 Goles

3. No de Chukkers: 6 (seis)

4. Jugadores: Todos los jugadores participantes deberán tener el hándicap español vigente.

5. Referee: El torneo se jugará bajo el reglamento de la Real Federación Española de Polo.
Cada equipo debe presentar 2 caballos ensillados para referee. En el caso de no tener caballos por favor comunicarse con la organización.

6. Comité de Disciplina: Los jugadores del torneo van a jugar bajo el comité de disciplina de la Real Federación Española de Polo.

7. Caballos: Desde que inicia una Copa un equino podrá participar solamente en un solo equipo por categoría. No podrán pasar de un equipo a otro de misma categoría durante la misma Copa.
Una vez que finalice una Copa, en la siguiente podrá cambiar de equipo y no se podrá usar por otro hasta que finalice.

8. Caballos: Desde que inicia una Copa un equino podrá participar solamente en un solo equipo por categoría. No podrán pasar de un equipo a otro de misma categoría durante la misma Copa.
Una vez que finalice una Copa, en la siguiente podrá cambiar de equipo y no se podrá usar por otro hasta que finalice.

9. Comité de hándicap: Se juega bajo las reglas de la Real Federación Española de Polo.

10. Desarrollo del torneo: En caso de mal tiempo o cualquier evento de fuerza mayor, el comité del torneo tratará de buscar la mejor solución posible.
Se tomará el ultimo resultado como resultado final. También se respetarán en su totalidad las fechas y horarios de los partidos según el calendario después de cada sorteo.
Si a alguno de los equipos le faltara uno o mas jugadores al momento de iniciar el juego, se esperará un máximo de 30 minutos. En caso que el/los jugadores o su/sus reemplazantes no se presenten antes de los 30 minutos, este equipo pierde el partido automáticamente.

11.Esperas: Todos los caballos de espera deberán estar dentro de las zonas establecidas en la cancha.
No se esperará para cambiar de caballo. Despues de un gol el referi contará 25 segundos antes de tirar la pelota.

12. Tournament meeting: Antes de cada torneo se organizará una "Tournament Meeting" en donde cada equipo deberá tener, por lo menos, un representante.

13. Entrega de Premios: A cada entrega de premios deberán asistir los cuatro jugadores del equipo con pantalones blancos, botas y camiseta del equipo.

14. Petiseros y Jugadores: La responsabilidad será de cada equipo (Seguro Medico y Social).
Todo petisero debera tener casco para subirse al caballo.

Manuel Cereceda
Polo Manager